

## Содержание программы

### Первые шаги в науку: трек «Цифра-IT»

#### День первый

- Экскурсия
- Знакомство с платформой Minecraft Education Edition
- Введение в понятие "Алгоритм"
- Активность на улице
- Ярмарка мастерилек

#### День второй

- Выполнение заданий, создание алгоритмов
- Активность на улице
- Ярмарка мастерилек

#### День третий

- Введение в понятие "Цикл"
- Знакомство с видами циклов
- Создание первых программ с использованием циклов
- Активность на улице
- Ярмарка мастерилек

#### День четвертый

- Выполнение заданий с использованием циклов
- Активность на улице
- Экскурсия в Планетарий

#### День пятый

- Определение темы проекта
- Постановка задач в проекте
- Распределение задач в проекте
- Активность на улице
- Ярмарка мастерилек

#### День шестой

- Начало разработки проекта
- Разработка проекта
- Активность на улице
- Ярмарка мастерилек

#### День седьмой

- Разработка проекта
- Активность на улице
- Экскурсия в Планетарий

#### День восьмой

- Работа над проектом
- Активность на улице
- Ярмарка мастерилек

#### День девятый

- Завершение работы над проектом
- Подготовка к защите проекта
- Репетиция защиты проекта
- Активность на улице
- Ярмарка мастерилек

#### День десятый

- Подготовка к защите проекта
- Защита проектов
- "Ярмарка проектов"
- Активность на улице

